



II pattugliamento

Anche oggi pur operando in un ambiente ad alta tecnologia, le pattuglie sono di vitale importanza per ottenere informazioni, controllare il terreno ed eventualmente distruggere forze nemiche.

Poter disporre sul campo di uomini preparati al pattugliamento, non deve essere sottostimato. Un classico esempio è dato dai risultati ottenuti durante la guerra del golfo, dove le operazioni dietro le linee nemiche da parte di pattuglie del SAS britannico, permisero l'identificazione e l'eliminazione dei missili Scud sfuggiti all'occhio di mezzi sofisticati e costosi come i satelliti ed altro.

A prescindere dalla loro dimensione e dalla loro composizione, le pattuglie hanno un obiettivo specifico, di norma ricadente all'interno di una delle seguenti categorie:

1. ottenere informazioni sul nemico o sul terreno
2. controllare il territorio
3. distruggere o disperdere forze nemiche

Dimensioni, procedure operative ed equipaggiamento utilizzato saranno specifici a seconda del compito assegnato.

Tipologie di pattuglia

Esistono diversi tipi di pattuglia, ma solitamente rientrano in una delle seguenti classificazioni:

- da combattimento
- di scorta
- di ricognizione
- di allerta

La pattuglia da combattimento

La pattuglia da combattimento (a prescindere dalle diverse scuole di pensiero), è di norma costituita da 16 uomini (2 sezioni più un comando), sono pesantemente armate per permettere di portare a termine il compito assegnato. Il tipo di operazioni compiute dalle pattuglie da combattimento è vasto, alcuni esempi possono essere esecuzione di incursioni per la cattura di prigionieri, impedire al nemico di ottenere informazioni o di prendere l'iniziativa, tormentare o disperdere forze lavorative nemiche, effettuare imboscate contro truppe o unità corazzate.

La pattuglia di scorta

Questo tipo di pattuglia è costituito da specialisti capaci di eseguire compiti che non possono essere portati a termine dalle normali truppe. Dimensione e composizione possono variare a seconda della situazione tattica di impiego.

La pattuglia di ricognizione

La pattuglia di ricognizione è di norma composta da quattro uomini che si muovono furtivamente, sfruttando la loro ottima preparazione per ottenere informazioni sul nemico senza che questo ne venga a conoscenza. L'efficienza nelle comunicazioni è essenziale per permettere il trasferimento di informazioni importanti. L'equipaggiamento è solitamente tenuto al minimo per favorire un movimento rapido e silenzioso, infatti il peso ridotto riduce la fatica e quindi prolunga la prontezza e l'attenzione. Le armi sono solitamente piccole, leggere e potenti, inoltre per permettere alla pattuglia di avere una maggior potenza di fuoco, sono disponibili lancia granate portatili e mine Claymore.

Alcuni dei compiti delle pattuglie di ricognizione:

- localizzare le postazioni nemiche
- ottenere dettagli sulle posizioni del nemico, gli ostacoli ed i campi minati
- ottenere informazioni su equipaggiamento, abitudini e movimenti del nemico
- raccogliere informazioni sul terreno per aggiornare le mappe
- localizzare aree contaminate da armi chimiche o nucleari

La pattuglia di allerta

La pattuglia di allerta è tipicamente composta da 2 a 8 membri, con uno standard di 4, di norma utilizzata per fornire tempestive informazioni sull'avanzata del nemico. Deve operare furtivamente per evitare di essere individuata, deve essere ben armata per dare ai componenti una possibilità di difesa in caso sia scoperta e/o coinvolta in uno scontro a fuoco. La mitragliatrice leggera è in genere il solo extra disponibile, in ogni caso armi come lancia granate da 40mm o mine Claymore dovrebbero essere in dotazione. Questi equipaggiamenti aumentano la capacità di fuoco delle piccole unità in modo sostanziale e sono degli ottimi "moltiplicatori di forza". A causa della loro dislocazione, le pattuglie di allerta sono l'ideale per controllare il fuoco di artiglieria e dei mortai, l'aspetto delle comunicazioni efficienti è ovviamente essenziale.

Tattiche

A prescindere dal tipo di pattuglia, esistono delle regole che i componenti devono tenere a mente per la sicurezza sia del singolo che dell'intera pattuglia:

- buona disciplina individuale (scaglionamento, all'allerta e osservazione)
- attenersi alle tattiche
- evitare di lasciare tracce o altro che possa rivelare la propria presenza
- evitare di comunicare la propria posizione, muoversi furtivamente
- non usare le piste, probabile posto per un'imboscata
- non fermarsi o passare presso luoghi topograficamente rilevanti, se sono facili da usare anche il nemico potrebbe sfruttarli
- non seguire procedure ripetitive, ma variare percorsi e tecniche
- non perdere l'attenzione, potrebbe essere l'ultima cosa che si fa.

Pattuglia di quattro uomini

Pattugliamento con quattro uomini per condurre osservazione furtiva e ricognizione al di là delle linee nemiche sono il compito più impegnativo che compete ad una pattuglia. Solitamente separate da un supporto diretto o rapido da parte di unità maggiori, possono contare soltanto su movimento furtivo ed abilità del più alto grado. La loro forza è insita nella capacità di rimanere il più possibile defilate, evitando così possibili coinvolgimenti e/o confronti con gli opposti. Queste pattuglie sono normalmente associate con le forze speciali, i membri costituenti una di queste pattuglie potrebbero essere i seguenti:

Capo esploratore

Normalmente armato con fucile semi-automatico dotato eventualmente di lancia granate o con fucile anti-sommossa per una reazione decisa in caso di "contatto frontale" col nemico, è il secondo membro della pattuglia con più esperienza. La posizione di capo esploratore è molto stressante dal punto di vista fisico e da quello mentale, soprattutto nella giungla o in ambienti ristretti come le città.

I compiti del capo esploratore sono:

- scegliere il percorso più sicuro e semplice durante il viaggio
- mantenere un frequente contatto visivo con il capo pattuglia
- preparare a seconda degli ordini, piccoli ordigni esplosivi e/o trappole
- manutenzione dell'equipaggiamento da demolizione della pattuglia
- individuazione di mine e/o trappole nemiche lungo il percorso

Capo pattuglia

Il comandante è di norma il membro con maggiore esperienza della pattuglia, avendo ricoperto ciascun ruolo possibile al suo interno. Egli dovrà in ogni caso consultare gli altri membri per quel che riguarda le operazioni, la decisione finale comunque spetta solo a lui. È armato con un fucile semi-automatico tipo M16, AR70/90, SA80.....

I compiti del capo pattuglia sono:

- far eseguire tutti i compiti come ordinato dal comando
- curarsi del benessere e dell'amministrazione della pattuglia
- compiti di segnalatore in seconda
- fare da navigatore e dare il passo
- avere una conoscenza completa di tutte le POS "Procedure Operative Standard" e delle operazioni

Segnalatore

Il segnalatore è solitamente il membro di più recente assegnazione alla pattuglia ed ha l'equipaggiamento più pesante da trasportare! Avrà esperienza con tutti i tipi di comunicazione utilizzati ed è la linea di contatto con tutte le formazioni maggiori presso la base. Compito importante del segnalatore è quello di distruggere tutti i codici usati in caso di pericolo. È armato con un fucile e possibilmente con granate extra per distruggere l'equipaggiamento di comunicazione qualora si sia vicini alla cattura. I compiti del segnalatore sono:

- manutenzione, utilizzo e distribuzione di tutto l'equipaggiamento di comunicazione della pattuglia
- mantenere la comunicazione con le formazioni maggiori
- assicurare la corretta codifica e decodifica di tutti i messaggi in congiunzione col capo pattuglia
- avere una conoscenza completa di tutti i formati di rapporti e procedure
- sicurezza di tutti i codici e cifrari
- assicurarsi che tutti i membri della pattuglia siano a conoscenza della locazione dei codici per

un rapido recupero durante un emergenza (es: morte del segnalatore)

- controllare l'andatura

Medico

In aggiunta ai compiti giornalieri come la distribuzione di pastiglie contro la malaria, la dissenteria od altro specialmente in zone tropicali, una delle cose che ci si aspetta è che in caso di contatto col nemico esso sia in grado di mantenere in vita un ferito per almeno 24 ore al fine di garantirne il recupero.

I compiti del medico sono:

- mantenere in salute i membri della pattuglia
- utilizzo dell'equipaggiamento medico della pattuglia
- fare da esploratore in seconda
- controllare il navigatore
- possibilmente incaricarsi di trasportare un'arma di squadra (mitragliatrice leggera)

Compiti generali

Oltre a tutti i compiti specifici e all'equipaggiamento indicato sopra, i membri della pattuglia sono responsabili di altro materiale come occhiali per la visione notturna passiva, radio a codifica digitale ecc.....

Inoltre dovranno possedere abilità ben oltre la media, per esempio il segnalatore dovrebbe essere in grado di trasmettere e ricevere codici Morse a velocità di 12-18 parole al minuto; il medico dovrebbe avere familiarità con tecniche di chirurgia e odontotecnica; dovrebbero anche possedere la conoscenza di linguaggi adatti al teatro in cui saranno impiegati: il Serbo-Croato o l'Arabo potrebbe essere utile per esempio.

By G.M.